

## 個別ゼミ概要 (WEB掲示用)

授業科目名	如水会寄附講義「如水ゼミ」		
ゼミ名	コンサルティングスキル ～経営シミュレーションゲーム～		
講師幹事名	岡 俊子	大学教員	筒井 泉雄 教授
学 期	秋冬	開講時間	水曜 4～5時限

### 【授業の目的・到達目標】

経営コンサルタントは、多種多様な会社に、価値のあるアドバイスを提供することが求められます、その域に達するためには、多くの会社に接する経験を積むことが有益であり、また自分で会社を経営する経験は、何にも代えがたいものです。とはいえ若いうちは、組織に属する「会社員」としての経験は積めますが、自分の責任で意思決定しなければいけない「経営者」としての経験を積むことは困難です。

そこで本ゼミでは、経営とはどういうものかを実感することを目的として、経営シミュレーションゲームを実施します。McGRAW Hill Education 社が提供する本オンライン経営シミュレーションゲームは、世界中の MBA 教材に採用され、年間 52 か国、5 万人が参加しています。

将来、経営コンサルタントを目指す方や、事業会社に就職する前に経営を疑似体験してみたい方に最適なゼミです。

### 【上記目的・目標達成方法】

本経営シミュレーションゲームでは、グローバル市場を相手に、靴の製造販売メーカーを、10 期分、グループ対抗戦で、経営してもらいます。高級路線でいくのか、マージンは薄くとも量で勝負するのか、チーム毎に戦略を決め、1 期毎に、どの工場で、どのタイプの靴を製造し、どの地域でシェアをとっていくかを意思決定します。販売促進のために、どのタレント（ケンブリッジ飛鳥とか、錦織圭とか）をいくらのギャラで使うかなども、重要な意思決定項目の一つです。

期毎に、ROE・株価・Credit Rating 等の財務数値やシェアを競います。

なかには倒産の危機に晒されるグループも出てきますが、そのような場合は、現役コンサルタント（講師）からコンサルティングを受け、会社を再建しながら、ゲームを継続することができます。

### 【授業内容と計画】

メイン講師：株式会社リブ・コンサルティング 高瀬毅、

月日	講義テーマ	講義内容
10/4	オリエンテーション、 練習ラウンド①	【実技】まずはゲームのソフトウェアに慣れることから始めます 【講義】ゲームの概要説明、財務・会計、企業戦略基礎
10/11	練習ラウンド② ゲーム本番：1 期	【実技】練習ラウンドを経て、ゲーム本番をやってみます 【講義】企業戦略応用
10/18	ゲーム本番：2、3 期	【実技】本番ラウンド 2～3 期 【講義】意思決定論
10/25	ゲーム本番：4、5 期	【実技】本番ラウンド 4～5 期 【講義】中期経営計画
11/1	ゲーム本番：6 期 中期経営計画策定	【実技】中期的視点にたつて戦略を見直しし、中期経営計画を策定します。その後、本番ラウンド 6 期目に当該戦略を反映させます。
11/8	ゲーム本番：7～9 期	【実技】本番ラウンド 7～9 期 業績を伸ばすグループは、この時期の経営が肝になります。
11/15	ゲーム本番：9～10 期 経営成績発表と振り返り	【実技】本番ラウンド 9～10 期 【講義】総合成績を発表し、各グループで 10 期分、振り返ります。

## 個別ゼミ概要(WEB掲示用)

### (身につくスキル)

【実技】では、PCでのオンライン経営シミュレーションゲームへの入力作業や、結果の分析を行います。

【実技】以外に、タイミングに応じて【講義】の時間を設けています。【講義】では、会計や戦略策定など、経営するにあたって必要な基本的スキルを、プチワークを交えながら講師が解説します。

本ゼミを受講すると、以下のような基本的スキルが身につきます。

企業戦略立案スキル、経営計画策定スキル、経営診断スキル、マーケティングスキル、財務・会計スキル、グローバルビジネスマネジメントスキル、生産管理スキル、意思決定スキル

### 【テキスト・参考文献】

テキスト：講義の中で、適宜、配布します。

### (留意点)

本ゼミは、受講者参加型になりますので、原則、欠席は認めません。

受講者数は、上限(24名の予定)を設ける予定です。

### 【受講生へのメッセージ】

本ゼミは、2017年春夏学期に実施した同名の講座のうち、経営シミュレーションの部分独立講座化させたものです。以下は、2017年春夏学期に履修した学生の感想です。

「経営シミュレーションゲームが終わりました。チームのメンバーと一緒に協力して、差別化戦略を用いて、良い業績をあげました。データの分析方法や根拠ある意識決定方法などを勉強しました。このゼミはとても役に立つと思います。どうもありがとうございました。」

「今日が経営シミュレーションゲームの最後でした。最後の最後でようやく自分たちの力である程度の結果が出てよかったです。この授業を履修して本当に良かったと思いました。」

「経営に携わるというのはこんなにも変数が多く内部と外部の双方の影響を受けるということを改めて実感しました。」

「経営シミュレーションゲームは最後まで難しかったです。経営コンサルティングが何を仕事としているか理解できたと思います。」

「経営シミュレーションゲームでは、結局いい成績は残せなかったけれど、とても勉強になったし面白かった。今回で講義自体は終わってしまって本当に残念。これほど実践的に学べる機会是他にないと思う。後期も如水ゼミを取りたいと思えるような内容だった。講師の皆様本当にありがとうございました。」

「経営シミュレーションゲームの総合順位は二位の好成績を取めました。ゲームを通じて経営への理解が深まったと同時に、あらゆる要素を考慮に入れる思考力、自分の意見を理解してもらって説得力そして合理的でありながら高い目標を立つ力を身につけたと思います。」

以上